

# WARCABY XL / XXL

Cel gry Warcaby XL to zabicie wszystkich pionków przeciwnika lub zablokowanie go tak, aby nie mógł wykonać ruchu.

## 1. Przygotowanie do gry

- Gra odbywa się na **64-polowej planszy (8x8)**, z **ciemnymi polami** służącymi do gry.
- Każdy gracz ma **12 pionków (w jednym kolorze)**.
- Pionki ustawia się na **trzech pierwszych rzędach** po swojej stronie planszy, na ciemnych polach.
- Grę rozpoczyna **gracz z białymi pionkami**.

## 2. Ruch pionków

- **Pionki poruszają się** po przekątnej **tylko do przodu** o jedno pole.
- **Bicie jest obowiązkowe** i odbywa się przez przeskoczenie pionka przeciwnika na wolne pole za nim.
- Możliwe jest **wielokrotne bicie**, również w różnych kierunkach, jeśli po każdym przeskoku jest wolne pole.

## 3. Damka (Królowa)

- Pionek, który dotrze do **ostatniego rzędu planszy przeciwnika**, staje się **damką**.
- Damka porusza się **o dowolną liczbę pól** w przód i w tył po przekątnej.
- Damka może **bić pionki przeciwnika** na dowolną odległość, przeskakując przez nie i lądując na wolnym polu.
- **Wielokrotne bicie damką** jest obowiązkowe, jeśli jest możliwe.

## 4. Zasady bicia

- **Bicie jest obowiązkowe** zarówno dla pionków, jak i dla damek.
- **Jeśli istnieje możliwość wyboru między biciem pionkiem a damką**, gracz ma **dowolność wyboru**.
- Jeśli istnieje możliwość **bicia większej liczby pionków**, należy wybrać tę opcję, która zbije ich najwięcej (tzw. zasada „maksymalnego bicia”).

## 5. Zasady końcowe

- **Zwycięża gracz, który zbije wszystkie pionki przeciwnika lub zablokuje jego ruchy.**
- Możliwy jest **remis**, jeśli obaj gracze nie mogą wygrać lub zgodzą się na taki wynik.
- **Remis** następuje także, gdy **ten sam układ pionków powtarza się trzykrotnie** lub po **15 posunięciach**, gdy obie strony mają tylko damki i nie zbito żadnego pionka.

## Opcjonalne zasady (dla urozmaicenia)

- Zasada "zbijania w tył" – zarówno pionki, jak i damki mogą bić do tyłu.